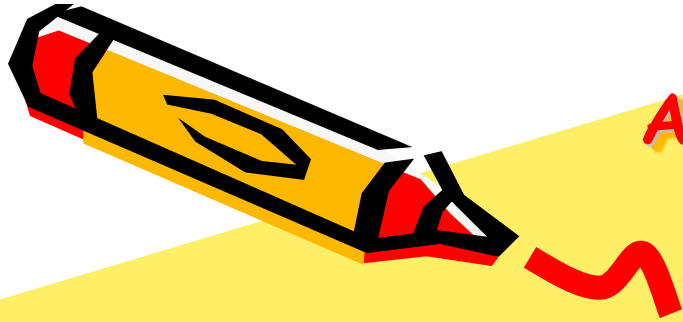


Arquitetura de Computadores



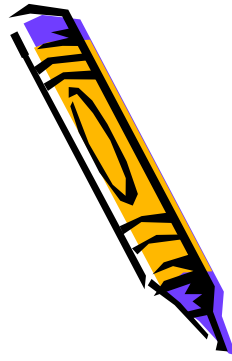
UNIDADE 4

"Introdução a arquitetura de computadores"

Aula nº 3 e 4



1º Período
Ano letivo 2017/2018

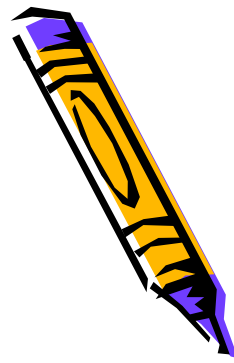


Sumário

- Resumo e marcos históricos.
- Esquema de Esquema Von Neumann

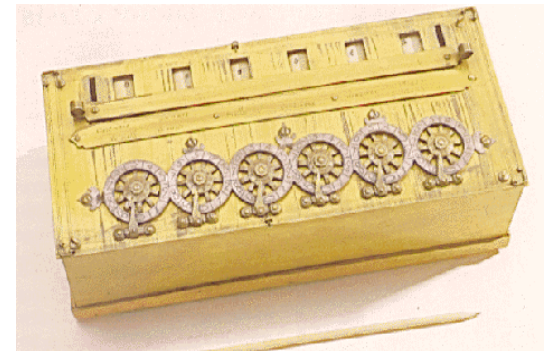


História do Computador



1. Pré-história (Séc. XVII)

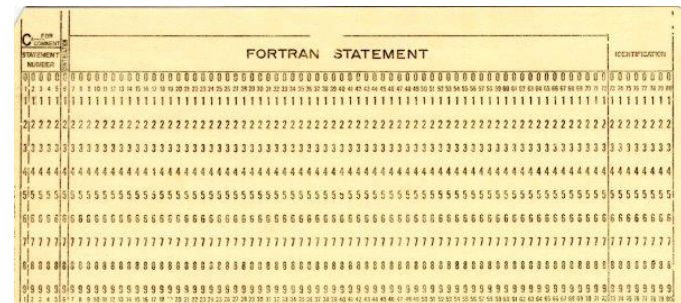
- Máquina de Pascal;
- Máquina de Leibniz;
- Máquina de Babbage:



Máquina de Pascal;

2. Séc. XIX

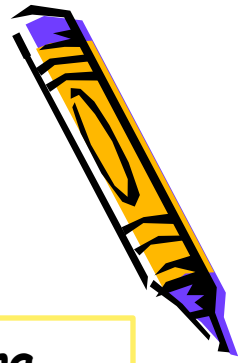
- Herman Hollerith - Máquina de cartões perfurados.



Cartão perfurado



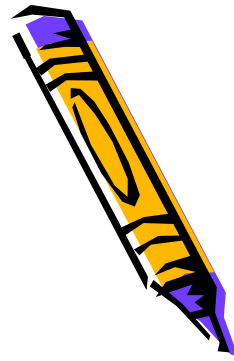
História do Computador



3. Final da 2ª Guerra (Sec. XX)

- 1945 - Mark I tinha 18 metros de comprimento e 3 de altura.
- 1946 - ENIAC (15 metros), é considerado o 1º verdadeiro computador.
- 1955 - Invenção do transistor.
- 1965 - Invenção do circuito integrado, entrando os computadores numa nova era.
- Meados da década de 70 do séc. XX o progresso tem sido vertiginosa.
- Décadas 80 e 90, para além dos super computadores usados nas universidades, grandes empresas e administração pública começaram a usar a informática.





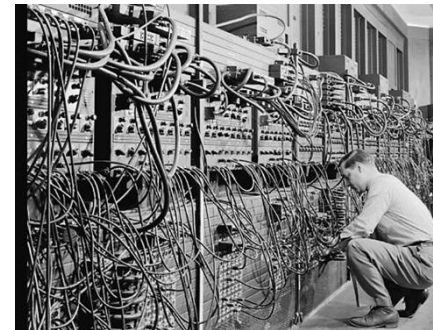
Marcos da história das TIC

Gerações

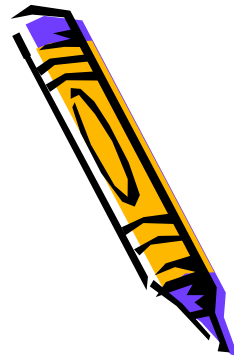
Primeira
1946 a
1957

Segunda
1957 a
1964

Computadores



Marcos da história das TIC



Gerações

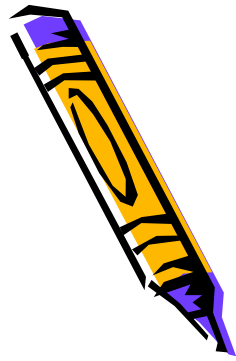
Terceira
1964 a
1974

Quarta
1974 a
1985

Computadores



Marcos da história das TIC



Gerações

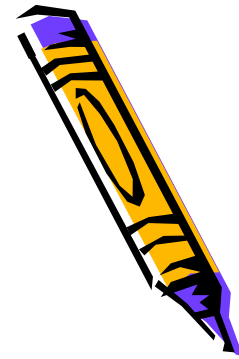
Quinta
1985 a
1990

Sexta
1990 a ...

Computadore



Papel das tecnologias na sociedade

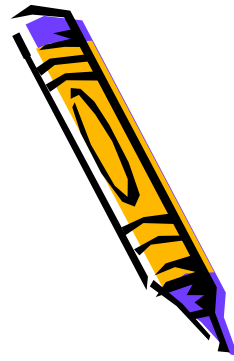


No dia a dia, encontramos a utilização das **Tecnologias de Informação e Comunicação** nas mais variadas situações.

Em casa
No mundo empresarial
No comércio
Na medicina/investigação
No ensino
Na Web social



Esquema Von Neumann.



Estrutura de um computador (Esquema Von Neumann)

Dispositivos (ou periféricos) **de entrada**

Ex: Teclado, rato, scanner, leitores de códigos de barra, etc

UNIDADE DE SISTEMA
CPU

Processador, Placa mãe, Sistema de memórias, Placas de expansão, Placa Gráfica

Dispositivos (ou periféricos) **de Saída**

Ex: Monitor, impressora, projector, colunas, etc.

Dispositivos de armazenamento (ou periféricos de entrada e saída)
Ex. Disco Rígido, Drives de: disquetes, CD-ROM, DVD, PEN DISK, Modem, etc.

